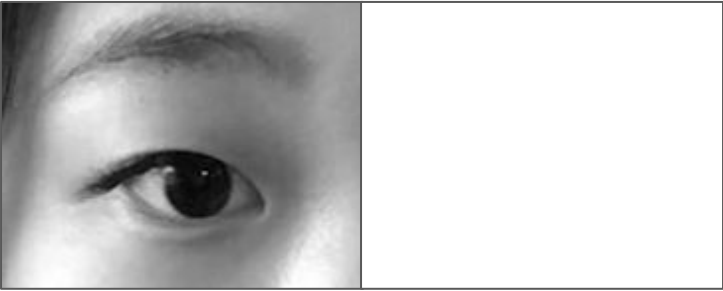


Skill builder: **Parts of the face**

സ്കിൽ ബിൽഡർ: മുഖത്തിന്റെ ഭാഗങ്ങൾ



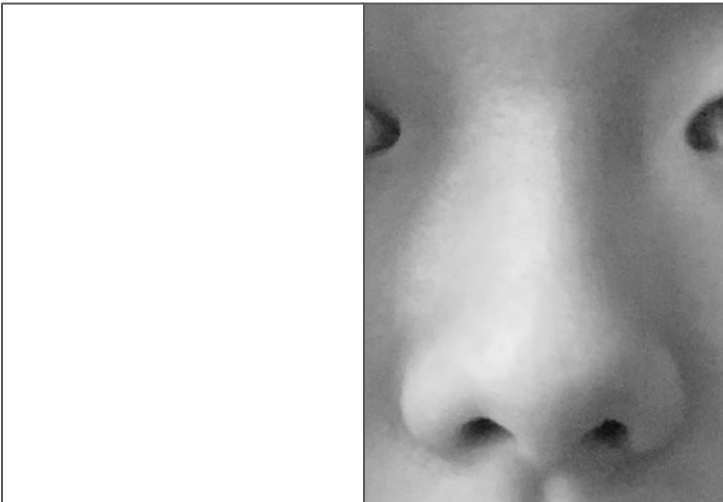
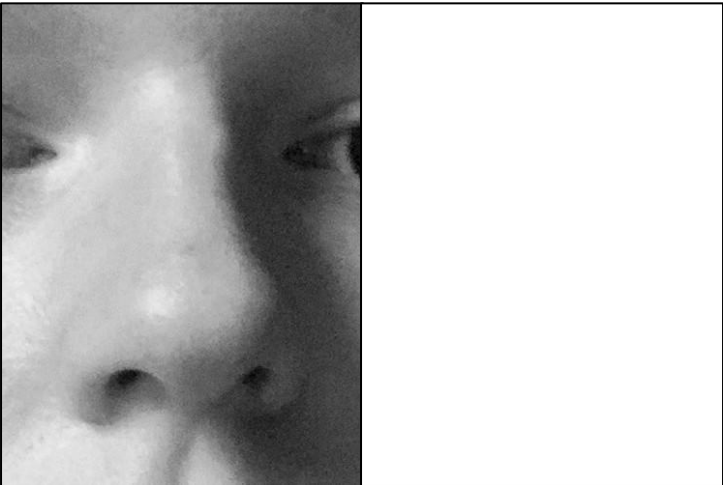
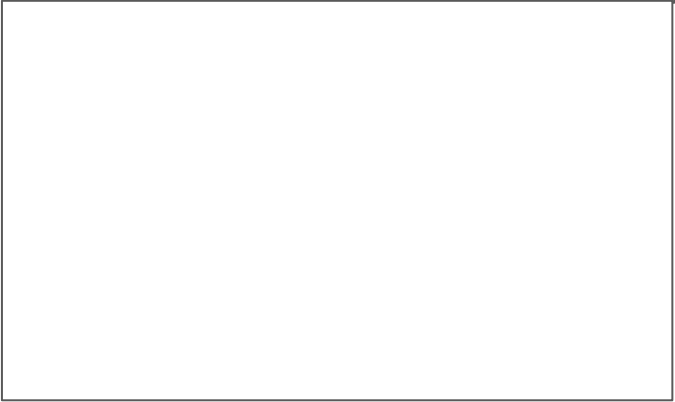
Draw each part of the face in the empty rectangles.

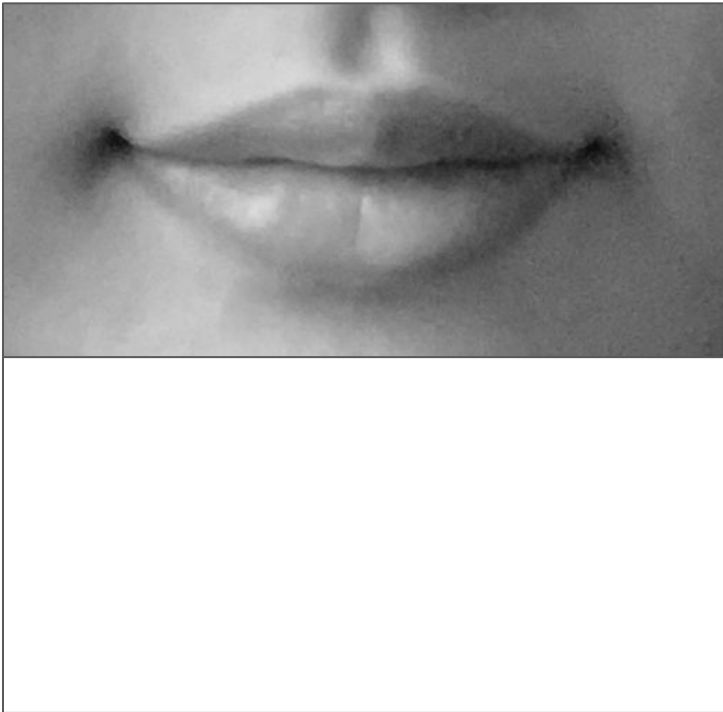
ശൂന്യമായ ദീർഘചതുരങ്ങളിൽ മുഖത്തിന്റെ ഓരോ ഭാഗവും വരയ്ക്കുക.



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

പ്രധാന ഭാഗങ്ങളുടെ രൂപരേഖ വളരെ ലഘുവായി പറഞ്ഞുകൊണ്ട് ആരംഭിക്കുക, നിങ്ങൾ ആഗ്രഹിക്കുന്നുവെങ്കിൽ ഒരു ലൈറ്റ് ഗ്രിഡ് ഉപയോഗിക്കുക.





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

നിങ്ങളുടെ ഡ്രോയിംഗ് പൂർത്തിയാകുമ്പോൾ, ഫോട്ടോഗ്രാഫുകൾ പ്രകാശത്തിന്റെയും ഇരുട്ടിന്റെയും പാറ്റേണുകളും ആകൃതികളും റെക്കോർഡുചെയ്ത് ലോകത്തെ പിടിച്ചെടുക്കുമെന്ന് ഒരു രൂപരേഖയും ഉണ്ടാകരുത്.

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

കാര്യങ്ങൾ ആവശ്യത്തിന് കറുപ്പ് നിറമാക്കാൻ നിരവധി ലെയറുകളിൽ ഇരുട്ട് നിർമ്മിക്കുക, അവസാനം നിങ്ങളുടെ ബ്ലേൻഡർ ഉപയോഗിക്കുക. സാധ്യമെങ്കിൽ, നിങ്ങളുടെ പെൻസിൽ ഉപയോഗിച്ച് എല്ലാ സുഗമവും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം ചെയ്യുക.

